世界初の人工知能共有経済プラットフォーム。

コミュニティが所有するプラットフォーム。
世界初の **リキッドバケットシステム** を搭載。

機会

人工知能インフラの一部を持つ。

01 ANTARIは世界初の **人工知能 共有 経済** です。

02 **コミュニティが所有する**プラットフォーム：テクノロジーを使う人が、その恩恵を受けます。

03 人工知能 共有 経済 の傍観者ではなく、**起業家**になるための招待状です。



01

ストラクチャー

ひとつのツール、ひとつのミッション：クラスター。

ストラクチャー

ひとつのツール、ひとつのミッション：クラスター。

クラスターは ANTARI インフラの技術的な中核です。私たちのミッションである**人が構築する人工知能**を、現実のものにする仕組みです。

01

あなたの基盤

ANTARI 内にあなた専用の仮想スペースが用意され、ビジネスを始める準備が整います。あなたの クラスター番号 は、顧客 や他の パートナー・ビルダー につながる架け橋です。

02

あなたのインフラ

ポッドスタック やクラウド 画像処理装置 リソースを導入し、あなたのビジネスを支えるインフラを構築します。

03

顧客 のための ポッド

それらのリソース上に ポッド を作成し、顧客 の 人工知能 を動かします。あなたと共に成長していきます。

ビジネス レベル

ふたつのレベル、起業家としてのキャリア。

パートナー

無料。ANTARI ビジネス 契約 に署名するだけです。

- プラン全体の大部分に参加できます
- 顧客・他の 事業パートナー を紹介
- 人工知能 共有 経済 で起業家の道を歩む

→

ビルダー

パートナー に加え、画像処理装置 インフラの一部を所有する人。

- リソース配分から獲得
- 基盤プール に参加します。インフラ所有者の間で分配される配当です

02

収益源

スタック報酬、ポッド報酬、基盤プール、グリッド共有報酬。

収益源

プランの概要。

10%

スタック報酬

パートナー & ビルダー

あなたが紹介したビルダーによるポッドスタックの購入に対する収益。

20%

ポッド報酬

ビルダー

ポッド リソース割り当てに対する再販売分。

パートナー 5% 紹介

顧客 が パートナー に紹介された場合、5% は ポッド 紹介報酬 として パートナー に、15% は ポッド配分報酬 として最初の ビルダー に渡ります。

25%

基盤プール

ポッドスタック を 2 つ以上持つ ビルダー

ポッド のすべての 人工知能 プラン の収益を、ポッドスタック を 2 つ以上持つ各 ビルダー に分配します。最低割り当ては 10% です。

3–7%

グリッド共有報酬

パートナー & ビルダー

あなたが紹介するすべてのパートナーとビルダーがあなたのグリッドを構築し、紹介者からの共有クォータも加わります。革新的な**リキッドバケットシステム**により、あなたのグリッド内の販売量の一定割合を獲得します。

スタック報酬 · パートナー & ビルダー

獲得10%

10%

各 パートナー または ビルダー が直接紹介した人による ポッドスタック の購入に対して。

ポッド報酬 · ビルダー

各ポッドスタックの再販売分。

20%

ポッドスタックのリソースユニットを保有するビルダーとして、ビルダーへの直接割り当てから、各人工知能プランのポッドリソースの20%を再販売収益として得ます。

パートナー 5% 紹介

顧客がリソースを持たないパートナーに紹介された場合、5%はポッド紹介報酬としてそのパートナーに、15%はポッド配分報酬としてリソースを保有する最初のビルダーに渡ります。

基盤プール · ビルダー

収益の4分の1がプールへ。

25%

ポッド のすべての 人工知能プラン の収益の 25% が、毎月このプールに割り当てられます。ポッドスタック を 2 つ以上、最低割り当て 10% で持つ各 ビルダー は、保有する 販売量 の総数に応じてその一部を受け取ります。

参加できる人

ポッドスタック を 2 つ以上持つ ビルダー。

受け取るための条件

500 販売量 以上を保有し、50 販売量 以上を割り当てていること。

あなたの取り分

あなたの ポッドスタック のリソース合計のうち、少なくとも 10% が割り当て済みであること。

グリッド共有報酬

基本原則

グリッド共有報酬は、**リキッドバケットシステム**により、あなたのグリッド内の販売量 (販売量)**の一定割合を支払います。

この割合は、全体目標へのあなたの初期貢献に基づきます：

0%

最低 100 直接 販売量* に到達するまで

3%

最低 **100** 直接 販売量* を販売すると。

例：1 ポッドスタック (250 販売量) または 10 ベーシックプラン (10 × 10 販売量)。

7%

最低 **500** 直接 販売量* を販売すると。

例：2 ポッドスタック (2 × 250 販売量)。

* 一回限りの達成　** 販売量は通常、USD建て金額の50%です。価格表により変わる場合があります。

グリッド共有報酬 · グリッド

あなたのグリッドの作り方。

実際にやることは一つだけです。直接紹介した パートナー と ビルダー の列（シーケンス）を**構築**すること。それによりあなたの グリッド が構築され、紹介者とも分配を共有します。

ブランチ

ユーザーがあなたの 番号 で パートナー または ビルダー として参加すると、クラスター が与えられ、あなたの クラスター グリッド の ブランチ の一つになります。

ルート

あなたの ルート は、あなたが参加したときの紹介者です。ルート は、あなたの後に参加した各 事業パートナー の クラスター によって、あなたの グリッド に貢献します。

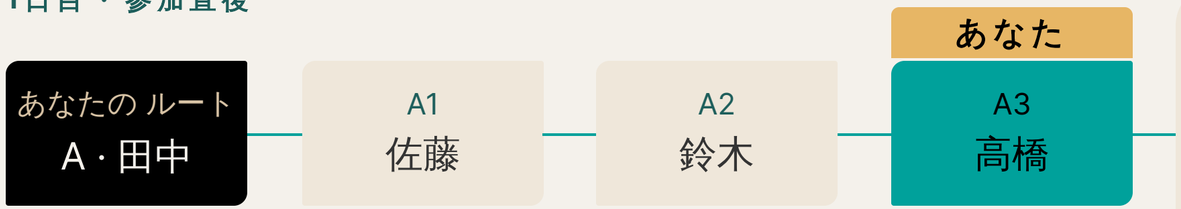
無限の階層

あなたの グリッド の各 クラスター には独自の経済があります：ポッド スタック、顧客、新しい 事業パートナー と ビルダー。階層に制限はありません。

グリッド共有報酬 · グリッド の例

あなたのグリッドの作り方。

1日目 · 参加直後



あなたの グリッド

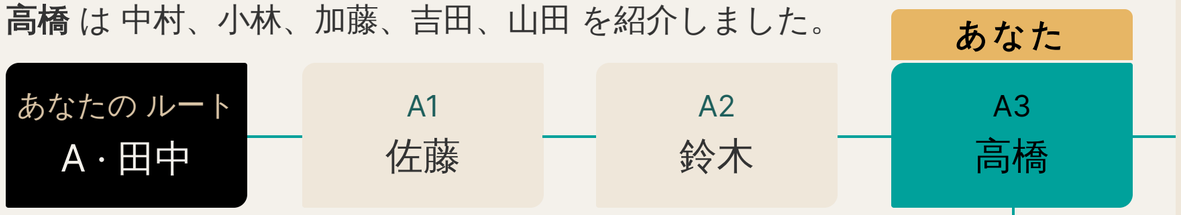
A · 田中 の共有 クラスター

最初は空

X日目

田中 があなたの後に 伊藤、渡辺、山本 を紹介しました。

高橋 は 中村、小林、加藤、吉田、山田 を紹介しました。



あなたの グリッド

A · 田中 の共有 クラスター

A4 伊藤 +

A5 渡辺 +

A6 山本 +

あなたの クラスター ブランチ

B 中村 +

C 小林 +

D 加藤 +

E 吉田 +

F 山田 +

すべてのユーザーが無限の階層まで 「+」 の列を作っていきます。

グリッド共有報酬 · リキッドバケットシステム による計算

毎サイクルの3つのステップ。

01

バケットサイズ

毎サイクル、あなたのグリッド内のすべてのクラスター（すべてのブランチと共有ルートクラスターを含む）は、総販売量の高い順に評価されます。チャートの最上位のトッププロデューサーに、繰越の販売量を加えたものが、あなたのバケットサイズを決定します。ダイナミック · 毎週再計算。すべてのバケットは空の状態で始まり、同じサイズです。

02

総販売量

あなたのグリッド内の各クラスター（すべてのブランチと共有ルートクラスターを含む）の販売量の合計に、前サイクルから繰り越された販売量を加えたもの。販売量は順番にバケットへ注がれます。バケットがいっぱいになると、超過分は自動的に次のバケットへ移り、すべてのクラスターの販売量が配分されるまで続きます。

03

支払対象販売量

バケット 1は単独では支払われません。バケット 2が満たされるにつれ、同じ販売量が両方から支払対象になります。バケット 3以降は、バケットが完成した時点でのみ販売量が支払われます。

あなたの収益

支払対象販売量の3%または7%

リキッドバケット ・ 例 1

満杯のバケットと充填中のバケット。

繰越	A	B	C	D	E	F
5,000 販売量	50,000 販売量	8,000 販売量	6,000 販売量	4,000 販売量	3,000 販売量	1,500 販売量

バケット 1 · 満杯



バケット 2



計算方法

バケット のサイズ：**55,000 販売量**（A 50,000 販売量 + 繰越 5,000 販売量）

バケット 2 は未満杯：**22,500 販売量** / 55,000 販売量

バケット 1 と 2 の支払対象：各 **22,500 販売量**

あなたの報酬 ・ 7% レベル

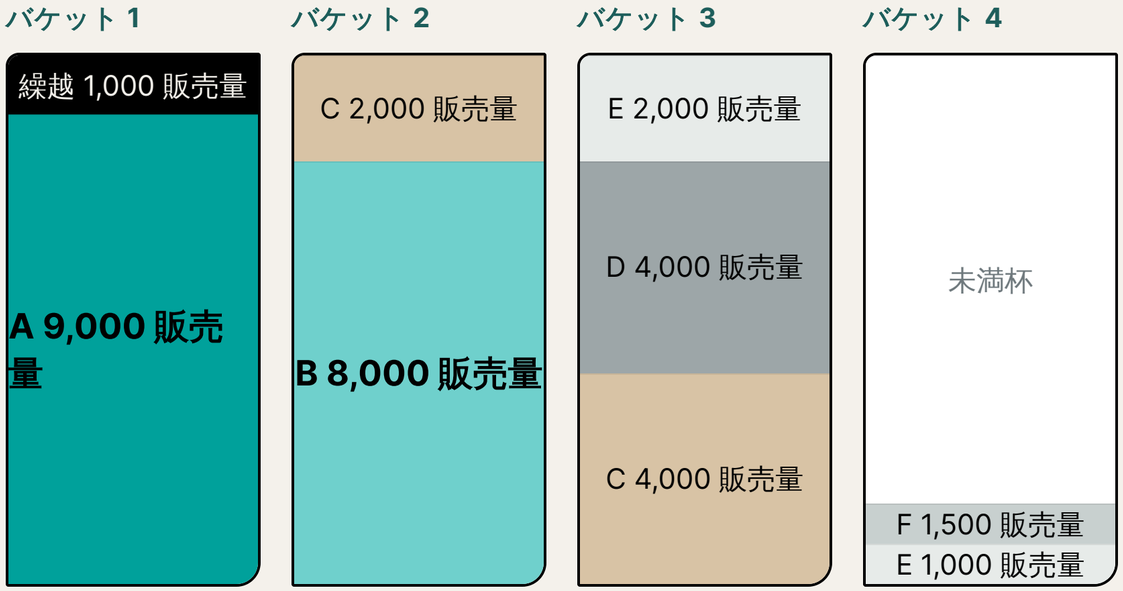
7% × (2 × 22,500 販売量) = $3,150

55,000 販売量 − 22,500 販売量 = 32,500 販売量 繰越

リキッドバケット ・ 例 2

3つのバケットが満杯に。

繰越	A	B	C	D	E	F
1,000 販売量	9,000 販売量	8,000 販売量	6,000 販売量	4,000 販売量	3,000 販売量	1,500 販売量



計算方法

バケット のサイズ：**10,000 販売量**（A 9,000 販売量 + 繰越 1,000 販売量）

満杯になった バケット：**3**

バケット あたりの支払対象：**10,000 販売量**

あなたの報酬 ・ 7% レベル

7% × (3 × 10,000 販売量) = $2,100

1,500 販売量 + 1,000 販売量 = 2,500 販売量 繰越

03

ビジネス キャリアプラン

12 のレベル、マネージャー から ブランドアンバサダー まで。

ビジネス キャリアプラン

12の成長レベル。

レベル	支払対象取引量	アクティブブランチ
マネージャー	500	1
シニアマネージャー	2,500	2
トップマネージャー	10,000	2
ディレクター	25,000	3
シニアディレクター	50,000	3
トップディレクター	100,000	3

レベル	支払対象取引量	アクティブブランチ
エグゼクティブ	200,000	4
シニアエグゼクティブ	300,000	4
トップエグゼクティブ	400,000	4
アンバサダー	500,000	5
エリートアンバサダー	750,000	6
ブランドアンバサダー	1,000,000	7

招待

人工知能共有経済の傍観者ではなく、起業家になる。

コミュニティが所有するプラットフォーム。人工知能 を使う人が、その恩恵を受けます。



ANTARI

ANTARI

LIFE CHANGING TECHNOLOGIES

世界初の人工知能共有経済。

WWW.ANTARI.AI

© 2026 ANTARI. 無断転載を禁じます。